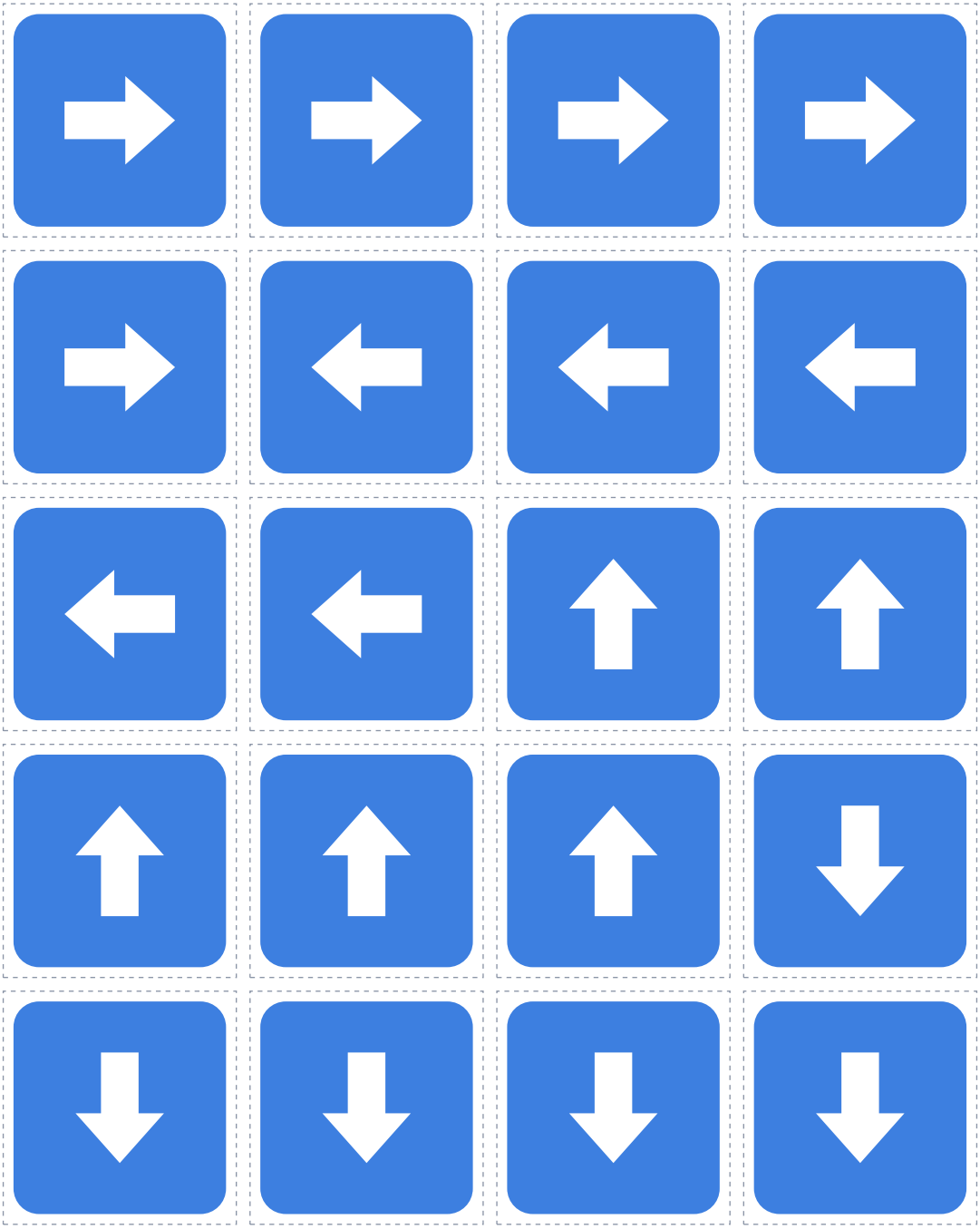
Guntingan: Kartu Panah

Untuk Bab 1 sampai Bab 4. Lima kartu untuk setiap arah. Fotokopi halaman ini jika perlu lebih banyak.



Gunting mengikuti garis putus-putus. Tempel di karton supaya lebih awet.

Guntingan: Kartu Tindakan dan JIKA

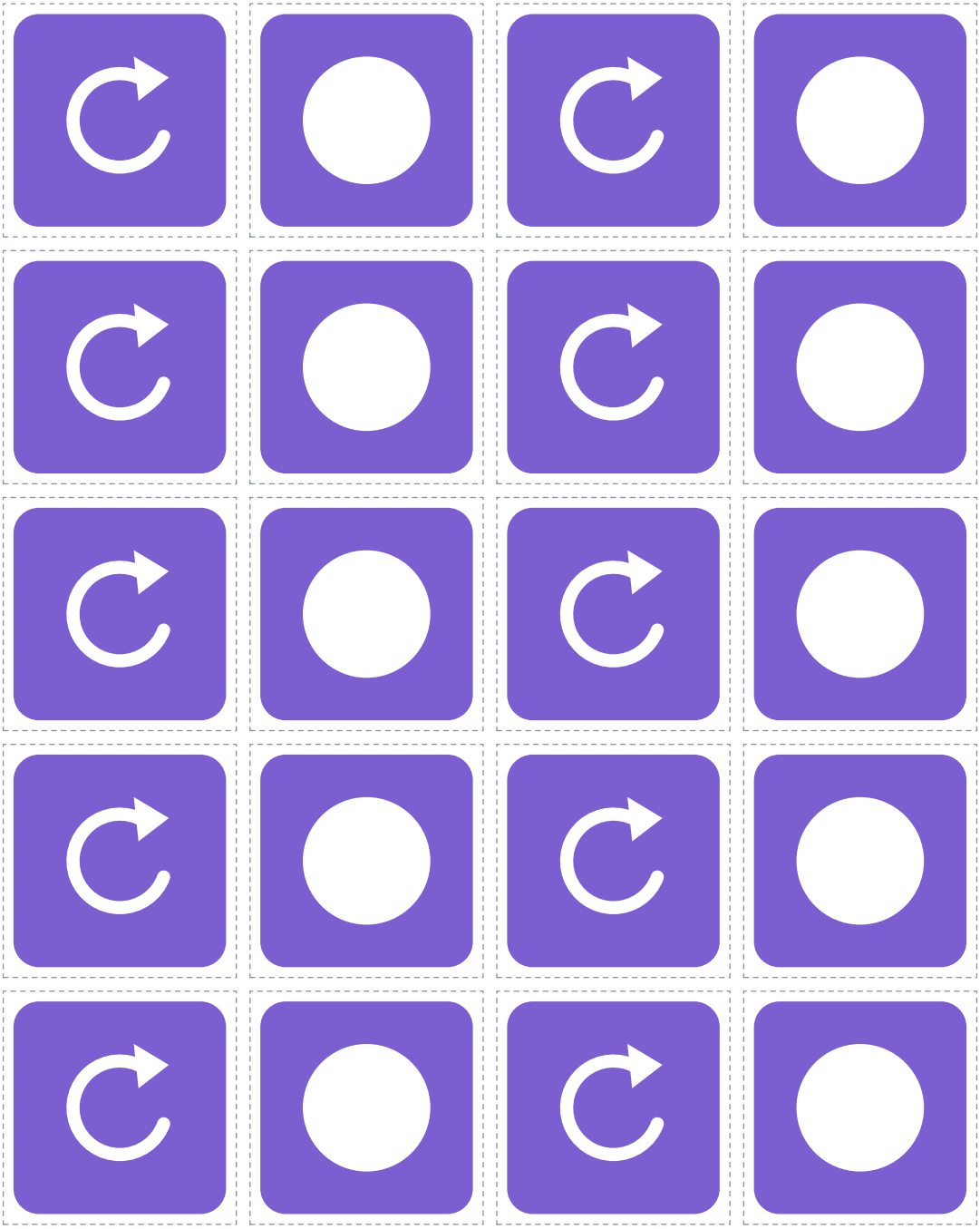
Untuk Bab 2 dan Bab 4. Kartu kuning adalah kartu JIKA: robot memeriksa dulu, baru bertindak.



Gunting mengikuti garis putus-putus. Tempel di karton supaya lebih awet.

Guntingan: Kartu ULANGI

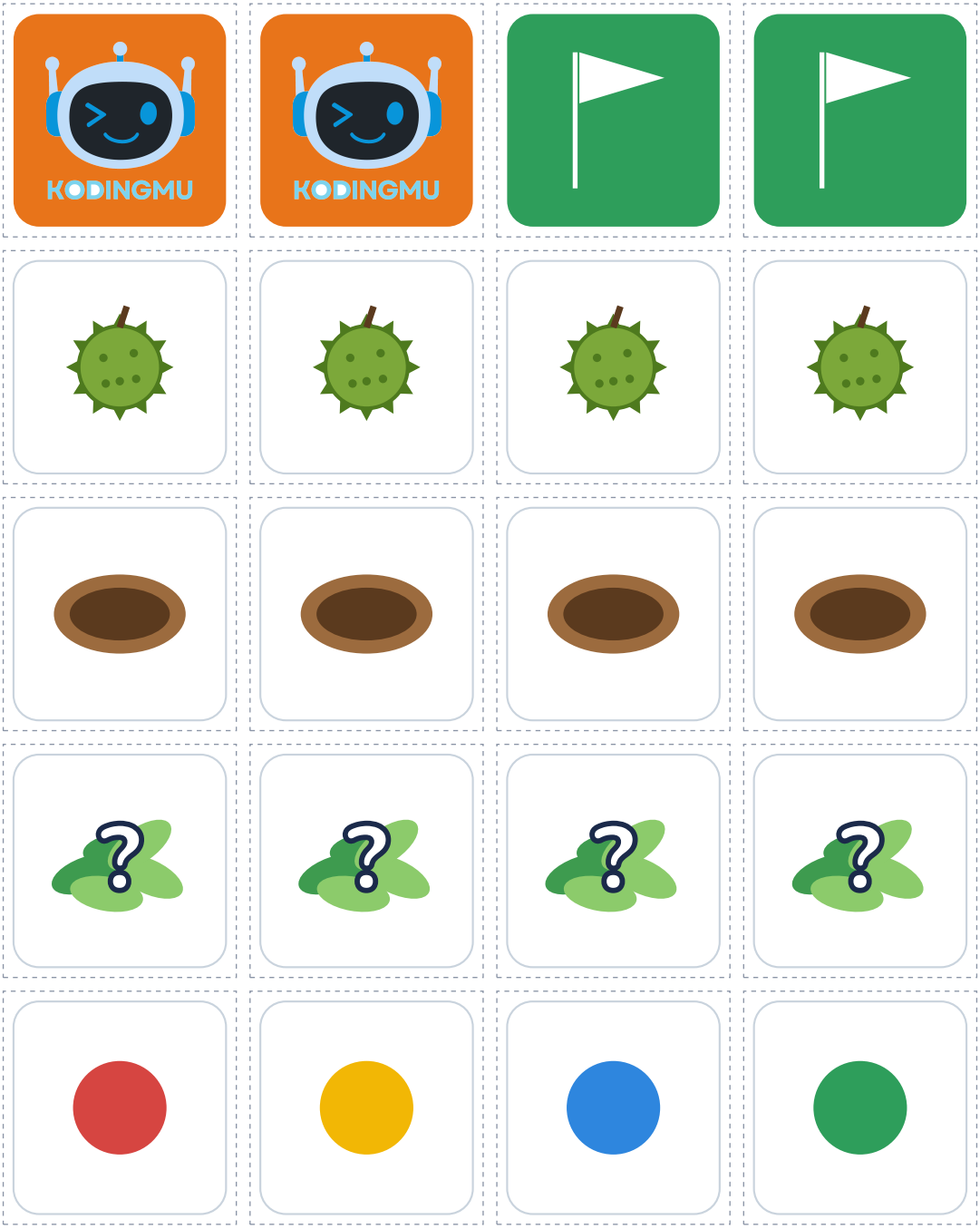
Untuk Bab 3 dan Bab 4. Susun: kartu putar di depan, kartu yang diulang di tengah, kartu lingkaran di belakang. Tulis angkanya di lingkaran dengan spidol atau pensil.



Gunting mengikuti garis putus-putus. Tempel di karton supaya lebih awet.

Guntingan: Penanda Lantai

Untuk Ayo Main di Lantai: MULAI (robot), TUJUAN (bendera), durian, lubang, tumpukan daun penutup, dan manik.



Gunting mengikuti garis putus-putus. Tempel di karton supaya lebih awet.